

## YÜZEY DOLDURMA TEKNİKLERİ

### RAPORDA CEVAPLANMASI İSTENİLEN SORULAR

- S.1** Raster taramalı göstericilerde resmin çizilmesi ilkesini açıklayınız.
- S.2** Resmi bölgelere bölüp oluşturmak en uygun yol olduğuna göre bu bölgelerin hangi geometrik primitif olması en verimli çizimi verir?
- S.3** Gerçek-zamanda boyamaya en uygun yüzey doldurma yönteminin adını veriniz ve açıklayınız.
- S.4** Çekirdek doldurma yöntemini açıklayınız.
- S.5** Yüzeyi kenarlardan oluşan bir şekil olduğu kabul edilirse, bu kenarların çiziminde kullanılan linked-list yöntemini açıklayınız.