1. Aşağıdaki terimler ANDROID işletim sisteminde neden/ne zaman Kullanılır
	1. Activity:
	2. BroadCast Receiver
	3. Services
	4. Content Provider
	5. intent
2. Uygulama Tasarımı geliştirirken dikkat edilmesi gereken ilk konular aşağıdaki gibidir. Birer cümle ile açıklayınız
	1. Ekran Boyutu ve çözünürlüğü
	2. Girdi biçimleri ve özellikleri
	3. Cihaz özellikleri
	4. Platform versiyonu
3. Android bir proje tasarlamanız isteniyor. Aşağıdaki işlemleri KOD YAZMADAN, BLOK kutular kullanarak Sistemi ve etkileşimleri modelleyiniz.
	1. Online TAVLA.
	2. Buna göre Login Ortamı Facebook ile bağlantılı olacak, yada sistem üzerinden gerçekleşecek.
	3. ODALAR olacak
	4. Odalarda MASA açılıp, karşılıklı oynanabilecek.
	5. Tüm iletişimler SERVER üzerinden gerçekleşecek
	6. SKOR tutulacak
	7. Oyuncu istekleri Notification ile bildirilebilecek.
4. Bir Uygulama içinde bir aktiviteden başka bir aktiviteye bilgi gönderilmek isteniyor. Gerekli adımları sıra ile yazınız. (KOD YAZILMAYACAK)