1. Aşağıdaki Terimleri açıklayınız (10)
   1. Activity
   2. Broadcast receiver
   3. Service
   4. AsyncTask
   5. GooglePlay
2. Google Play e bir uygulama yüklemek için gerekli adımları yazınız (10)
3. JSoup gibi harici bir java API sini Android projesine dahil etmek için ne yapmak gereklidir? (10)
4. Boşlukları doldurunuz (10)
   1. XML arayüz dosyalarını \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ klasörüne koyulması gereklidir.
   2. Android uygulamalarınını çalıştığı sanal makinasının ismi \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
   3. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ aktiviteler arasında ve içinde bilgi gönderemeye yarar
   4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Android uygulamaların geliştirildiği ortamdır.
   5. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ve \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ programlama dilleri ile Android uygulamaları yapılabilir.
5. Light algılayıcısının tüm özelliklerini bir TextView da gösteren kodu hazırlayınız. (20)
6. (40) İki aktiviteniz olduğunu düşünün, birinci aktivitede **git** adında bir buton ve **ad** adında bir EditText, ikincide ise **sonuç** adında bir Textview olduğunu düşünün. Birinci aktiviteden butona basıldığında diğer aktivitedeki **sonuc** adındaki Textview a, **ad** EditText içinde yazılı olan metni yazdırınız.